

MODE D'EMPLOI DU STRATEGO A LA MAISON

- 1 Créer le plateau de jeu formé de 3 feuilles A4 sur lesquelles on trace 100 cases.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
				ETANGS					
				ETANGS					

- 2 Créer deux armées de 40 pièces chacune

Puissance croissante	1	Maréchal	Pièce la plus forte du jeu	Mais elle peut être abattue par l'Espion s'il l'attaque en premier
	1	Général		
	2	Colonels		
	3	Commandants		
	4	Capitaines		
	4	Lieutenants		
	4	Sergents		
	5	Démineurs	Cette pièce est la seule à pouvoir détruire les bombes. Elle est donc capitale pour prendre le drapeau.	
	8	Eclaireurs	Cette pièce peut avancer comme la tour aux échecs, c'est-à-dire qu'elle peut avancer d'autant de cases possibles dans les rangées vides	
	1	Espion	Pièce la moins forte du jeu, sauf quand elle attaque le maréchal	
	6	Mines	Elle ne peut pas attaquer, mais toute pièce qui l'attaque perd, sauf les démineurs.	
	1	Drapeau	Le but du jeu est de prendre le drapeau de l'adversaire. Toute pièce peut le prendre	

Il faut construire les pièces avec une face représentant son grade, et une face masquée.

Trois petits conseils de préparation des pièces (on apprend de ses erreurs :) :

- représenter le grade au crayon fin pour que l'adversaire ne voie pas à travers
- ne pas faire le socle trop long ou trop large pour que le plateau ne soit pas trop encombré
- bien scotcher des deux côtés pour que la partie verticale ne s'effondre pas sur le socle...



Le carton (récupération d'emballages alimentaires) ou un papier un peu dur ou plastifié est préférable.

3 **Jouer !**

A Préparation

Il s'agit pour chaque adversaire de disposer ses 40 pièces en 4 rangées de 10, en protégeant bien son drapeau, notamment avec des mines.

B Déroulement

Les adversaires décident lequel commence.

Les pièces avancent toutes d'un pas en avant ou en arrière, à gauche ou à droite. Seuls les éclaireurs peuvent avancer plus vite.

Il n'est pas possible de passer par les étangs.

On ne peut pas avancer ou attaquer en diagonale.

Si les deux pièces ont la même force, elles disparaissent toutes les deux. Si celle qui attaque est plus forte, elle prend la pièce de l'autre.

Si celle qui défend gagne, elle reste à sa place.

Le jeu se termine quand un joueur prend le drapeau de l'adversaire.

Plus d'informations sur ce très beau jeu sur :

<https://fr.wikipedia.org/wiki/Stratego>

Il existe aussi une version simplifiée avec 10 pièces, on peut aussi le faire avec 20 pièces seulement...

Des variantes sont aussi possibles, à vos enfants de créer le Stratego Star Wars, Moyen-Age ou autre et de nous le partager !